

Curso de Programación

Orientado a videojuegos

Empezamos en minutos...

Maestro Jedi: Daniel Delgado
Duración: al menos 10 horas.
El resto depende de ti...

Los ejercicios han llegado!

De dos números dados, decir cual es el mayor y el menor, o si son iguales.

Si la vida de un personaje es menor del 20% imprimir un mensaje de alerta al jugador.

Saber si un año introducido por el usuario es bisiesto. Para saber si un año es bisiesto se debe evaluar, si es divisible entre 400, o bien si es divisible entre 4 pero no entre 100.

Ejercicio 1 - Mayor, menor o igual

Datos de entrada: dos números distintos

Datos de salida: decir qué número es mayor, o cuál es el menor, o si son iguales

Proceso: comparar los dos números con operadores matemáticos y mostrar la respuesta necesaria.

Begin

```
Var Number: num1, num2;
```

```
Input "Escriba dos números diferentes: ", num1, num2;
```

```
IF num1 > num2 THEN
```

```
    Print "El número mayor es" & num1;
```

```
    Print "El número menor es" & num2;
```

```
ELSE IF num1 < num2 THEN
```

```
    Print "El número mayor es" & num2;
```

```
    Print "El número menor es" & num1;
```

```
ELSE IF num2 == num1 THEN
```

```
    Print "Los dos números son iguales a " & num1;
```

```
ENDIF
```

End

Ejercicio 2 - Are you alive?

Datos de entrada: la vida del jugador del 1 al 100.

Datos de salida: si le queda menos de 20, mostrar la alerta.

Proceso: Vida < 20?

Begin hurtEnough

 Var Number: life;

 Input “¿Cuánto te queda de vida del 1 al 100?”, life;

 IF life <= 20 THEN Print “Te queda poca vida, busca un medikit”;

 ELSE Print “Todo ok, sigue”;

End hurtEnough

Ejercicio 3 - Año Bisiesto

Datos de entrada: Año

Dato de salida: Si el año es o no bisiesto

Proceso: Si el año es divisible entre 400, o si el año es divisible entre 4 y no es divisible entre 100

Begin leapYear

 Var Number: year;

 Input "Ingresa un año: ", year;

 IF (year MOD 400 == 0 OR (year MOD 4 == 0 AND year MOD 100 != 0)) THEN

 Print "El año " & year & " es bisiesto";

 ELSE

 Print "El año " & year & " no es bisiesto";

 ENDIF

End leapYear;